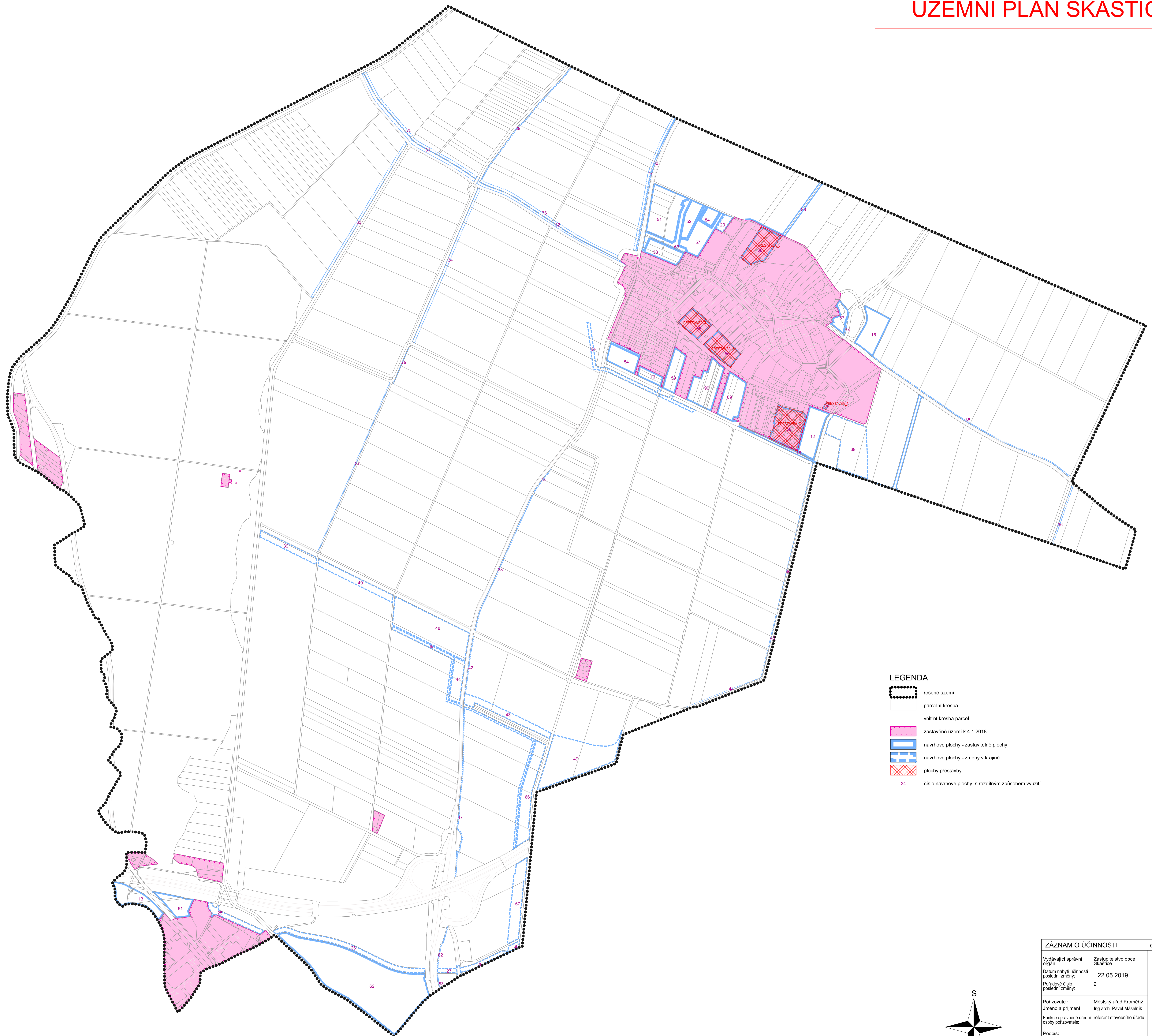
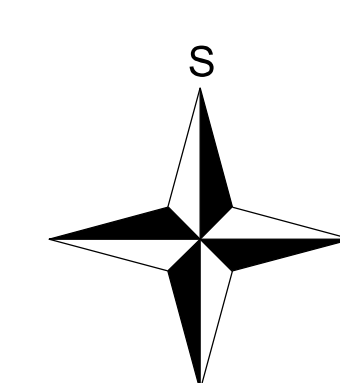


# ÚZEMNÍ PLÁN SKAŠTICE



- LEGENDA**
- řešené území
  - parcelní kresba
  - vnitřní kresba parcel
  - zastavěné území k 4.1.2018
  - návrhové plochy - zastavitelné plochy
  - návrhové plochy - změny v krajině
  - plochy přestavby
  - číslo návrhové plochy s rozdílným způsobem využití



| ZÁZNAM O ÚČINNOSTI                           |                              | Otisk úředního razítka: |
|--|------------------------------|-------------------------|
| Vydávající správní orgán:                    | Zastupitelstvo obce Skaštice |                         |
| Datum nabytí účinnosti poslední změny:       | 22.05.2019                   |                         |
| Pořadové číslo poslední změny:               | 2                            |                         |
| Pořizovatel:                                 | Městský úřad Kroměříž        |                         |
| Jméno a příjmení:                            | Ing. arch. Pavel Míšek       |                         |
| Funkce opávkované úřední osoby pořizovatele: | referent stavebního úřadu    |                         |
| Podpis:                                      |                              |                         |

|   |                                 |                       |                           |   |
|---|---------------------------------|-----------------------|---------------------------|---|
| OBJEDNATEL:   | OBEC SKAŠTICE                   | PORÍZOVATEL:          | MĚSTSKÝ ÚŘAD KROMĚŘÍŽ     | <br><small>KROMĚŘÍŽ<br/>KOLÁŘOVA 122<br/>765 01 SOKOLOV</small> |
| ZAKÁZKOVÉ CÍLE:   | K 3-17                          | ODPOVĚDNÝ PROJEKTANT: | ING. ARCH. MILAN KROUJMAN |   |
| <b>ÚZEMNÍ PLÁN SKAŠTICE</b><br><b>ÚPLNÉ ZNĚNÍ PO VYDÁNÍ ZMĚNY Č.2</b> |                                 |                       |                           |   |
| OBSAH:  | VÝKRES ZÁKLADNÍHO ČLENĚNÍ ÚZEMÍ | MĚŘITKO:              | 1:5 000                   | DATUM:<br>03/2019<br>V.Č.:<br>P2-1                              |

Příloha č.2